

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ Ε' και ΣΤ' ΤΑΞΗΣ

Από την ιστοσελίδα:

<http://scheted.schools.ac.cy/index.php/el/yliko/logismika>

Επιλέγω όποιο θέλω από τα εξής λογισμικά για εισαγωγή στον προγραμματισμό:

- Maze - Angry Birds
- Scratch Installer
- Χελώνα (Turtle)
- Beebot Emulator
- Frozen

Μπορώ επίσης από το tablet ή το κινητό μου να κατεβάσω, από το play store τα εξής:

- A.L.E.X
- Light bot

Είναι παιχνίδια που μας εισάγουν στον κόσμο της Ρομποτικής.



Αν έχω περισσότερο ενδιαφέρον μπορώ να έρθω και σε επαφή με τη γλώσσα προγραμματισμού **Scratch**.

- Εισαγωγή στο Scratch

<http://scratch.mit.edu/scratch2download/>

Υπάρχουν οδηγίες για αρχάριους και συγκεκριμένες δραστηριότητες παιχνίδια που μπορούν να γίνουν.

http://www.scratchplay.gr/scratchguide_el.pdf